

**TNM094 Medietekniskt kandidatarbete**  
**Slutseminarium – K2, Kåkenhus – 2017-06-01**

**09:00 Välkomnande**

**09:05 Spel med tangila gränssnitt**

09:05 Touch Hockey – Air hockey-spel för touchbord

09:35 Frågor och diskussion

09:45 Kappa J Space Adventures – Fleranvändarspel med fysiska reglage

10:15 Frågor och diskussion

10:25 Paus

**10:40 Distribuerade system**

10:40 Mumblr – Chattapplikation baserad på Web of Trust

11:10 Frågor och diskussion

11:20 Insamling och visualisering av data från Opibus elbilar

11:50 Frågor och diskussion

12:00 Lunch

**13:15 Visualisering i rummet**

13:15 The Neonland Experience – Utveckling av en chroma key-station till en utställningsmiljö

13:45 Frågor och diskussion

13:55 En virtuell röntgenskärm – Interaktiv applikation för information om den mänskliga anatomin

14:25 Frågor och diskussion

14:35 Paus

**14:50 Spel i immersiva miljöer**

14:50 Animal Approach – Förstärkt verklighets-sällskapsspel över nätverk

15:20 Frågor och diskussion

15:30 VR Stranded – Multispelarspel i VR med rumsspårning

16:00 Frågor och diskussion

16:10 Avrundning och diskussioner

16:20 Slut